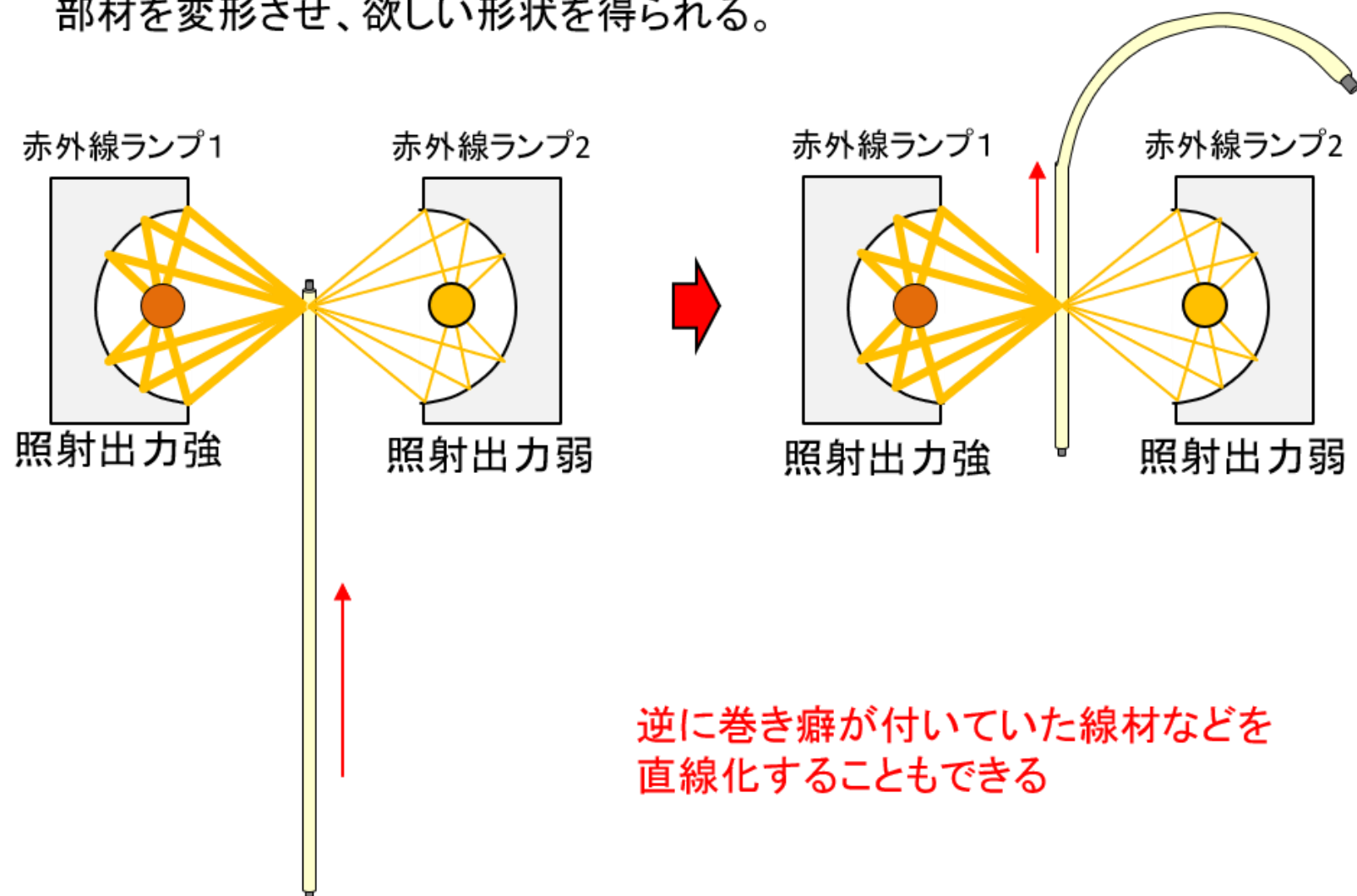
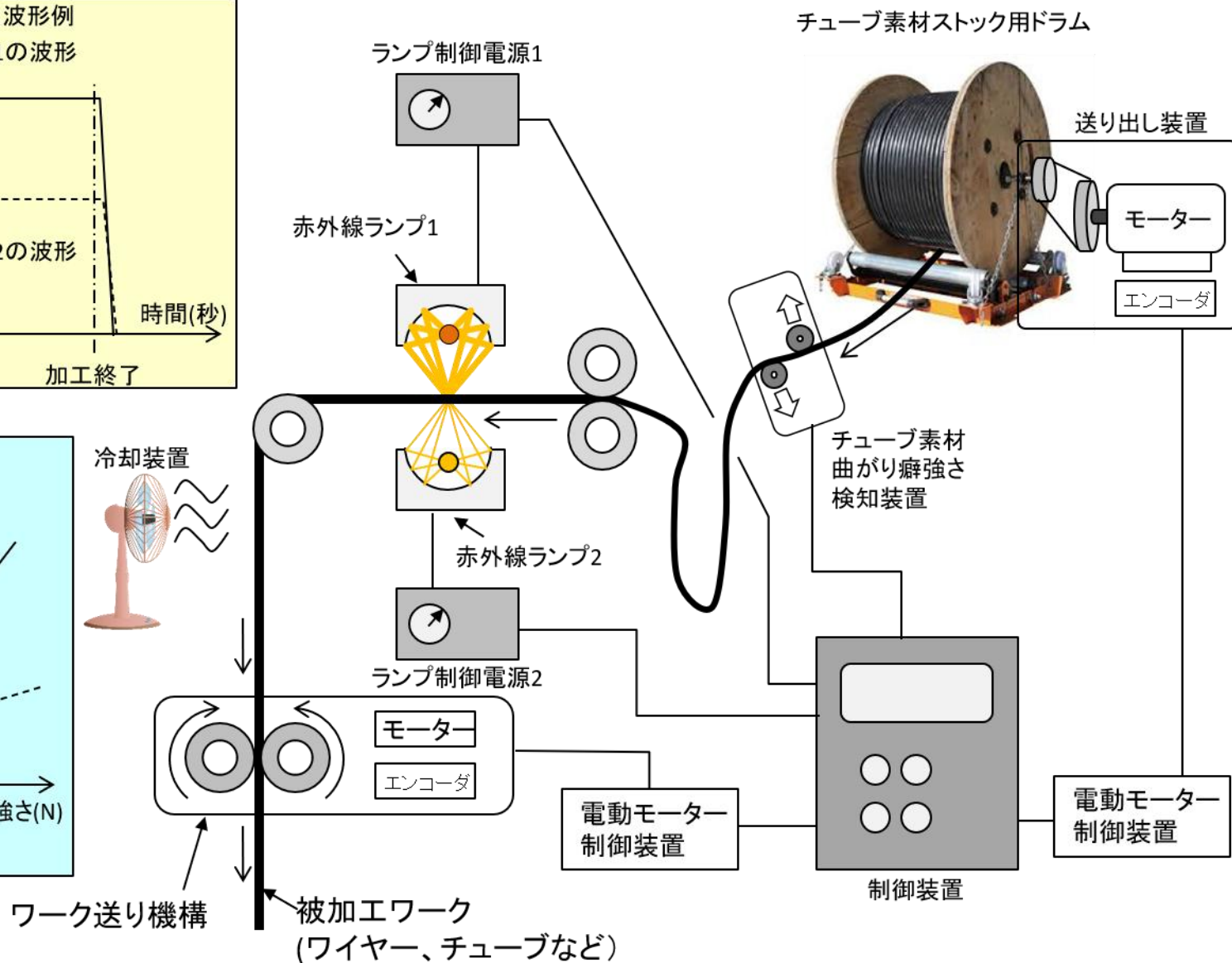
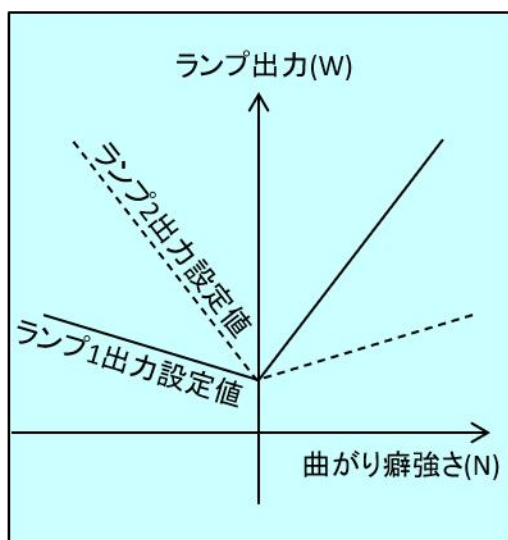
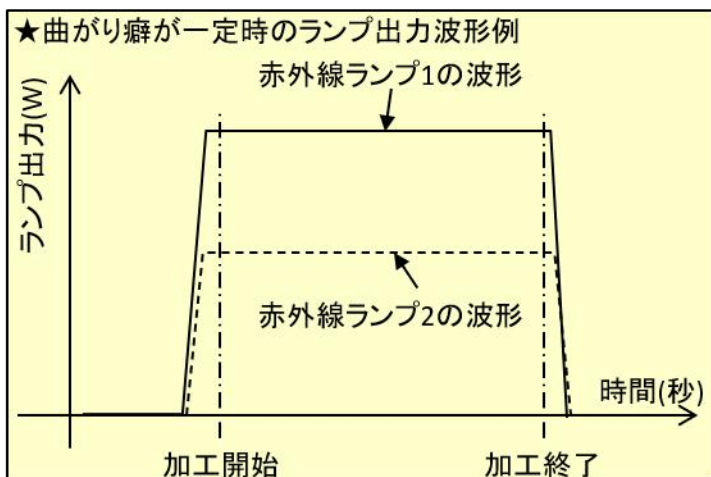


基本原理

加工したい部材の両側から赤外線光などを照射し、光源の照射出力に差をつけることで部材を変形させ、欲しい形状を得られる。



巻き癖矯正時の制御波形と装置構成



時間的出力変化の制御例(曲がったチューブや波板を作りたいとき)

